

معاونت پژوهش، برنامه‌ریزی و سنجش مهارت

دفتر پژوهش، طرح و برنامه‌ریزی درسی

استاندارد آموزش شغل

مهندس کامپیوتر در مهندسی مجدد پردازش کسب و کار

گروه شغلی

فناوری اطلاعات

کد ملی آموزش شغل

۲	۵	۱	۹	۴	۰	۵	۳	۱	۸	۳	۰	۰	۰	۱
ISCO-۰۸				سطح مهارت	شناسه گروه	شناسه شغل			شناسه شایستگی			نسخه		

تاریخ تدوین استاندارد: ۱۳۸۴/۶/۱



تعریف مفاهیم سطوح یادگیری

آشنایی: به مفهوم داشتن اطلاعات مقدماتی/شناسایی: به مفهوم داشتن اطلاعات کامل/اصول: به مفهوم مبانی مطالب نظری/توانایی: به مفهوم قدرت انجام کار

مشخصات عمومی شغل:

مهندس کامپیوتر در مهندسی مجدد پردازش کسب و کار از عهده شناخت (business process re-engineering (BPR) کار با اهداف CUSTOMER، مدل‌سازی BUSINESS PROCESS، آنالیز BUSINESS PROCESS، REDESIGNING در خصوص BUSINESS PROCESS، انجام ROLLING OUT در خصوص RE-ENGINEERED PROCESS، خواهد آمد همچنین کسی است که توانایی انتخاب، سازماندهی و پیاده سازی یک پروژه business re-engineering با استفاده از CLAMBRE/UML و افزایش رضایت مشتری با طراحی پروسس‌های هماهنگ با نیازهای مشتری و شناخت نشانه های ویژه عدم کارایی پروژه بازرگانی، دستیابی به فوائد قابل رقابت در مورد سرمایه گذاری روی فرصت‌های فناوری ابزارهای UML برای برنامه های کاربردی را داشته باشد.

ویژگی های کارآموزورودی:

حداقل میزان تحصیلات : کارشناس ارشد کامپیوتر
حداقل توانایی جسمی: متناسب با شغل مربوطه
مهارت های پیش نیاز این استاندارد: -

طول دوره آموزشی :

طول دوره آموزش	:	۲۹۶	ساعت
- زمان آموزش نظری	:	۴۴	ساعت
- زمان آموزش عملی	:	۹۲	ساعت
- زمان کارآموزی در محیط کار	:	۸۰	ساعت
- زمان اجرای پروژه	:	۸۰	ساعت
- زمان سنجش مهارت	:	-	ساعت

روش ارزیابی مهارت کارآموز:

- ۱- امتیاز سنجش نظری (دانش فنی): ۲۵٪
- ۲- امتیاز سنجش عملی : ۷۵٪
- ۱-۲- امتیاز سنجش مشاهده ای: ۱۰٪
- ۲-۲- امتیاز سنجش نتایج کار عملی: ۶۵٪

ویژگیهای نیروی آموزشی:

حداقل سطح تحصیلات : لیسانس مرتبط

ردیف	عنوان توانایی
۱	توانایی شناخت business process re-engineering (BPR)
۲	توانایی کار با اهداف CUSTOMER
۳	توانایی مدلسازی BUSINESS PROCESS
۴	توانایی آنالیز BUSINESS PROCESS
۵	توانایی انجام REDESIGNING در خصوص BUSINESS PROCESS
۶	توانایی انجام ROLLING OUT در خصوص RE-ENGINEERED PROCESS

زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
۲۴	۱۶	۸	<p>توانایی شناخت business process re-engineering (BPR)</p> <p>۱-۱ آشنایی با business process re-engineering (BPR)</p> <p>۱-۲ آشنایی با نیازمندیهای re-engineering</p> <p>۱-۳ آشنایی با بودن و نبودن re-engineering</p> <p>۱-۴ آشنایی با business process</p> <p>۱-۵ آشنایی با اهداف revenue generation و cost reduction</p> <p>۱-۶ شناسایی اصول اعمال proven CLAMBRE/UML framework برای re-engineering</p> <p>۱-۷ شناسایی اصول کار با تکنولوژی UML</p> <p>۱-۸ شناسایی اصول کار با Customers vs. stakeholders</p> <p>۱-۹ شناسایی اصول کار با information structure و activities</p> <p>۱-۱۰ شناسایی اصول کار با Creative right-brain thinking</p> <p>۱-۱۱ شناسایی اصول کار با Maximizing competitive advantage بوسیله radical redesign</p> <p>۱-۱۲ شناسایی اصول انجام Business Plan کامل</p>	۱
۱۶	۱۲	۴	<p>توانایی کار با اهداف CUSTOMER</p> <p>۲-۱ شناسایی اصول کار با مرور customer interface</p> <p>۲-۲ شناسایی اصول کار با Expanding customer roles با aggregation</p> <p>۲-۳ شناسایی اصول کار با Refining customer types بوسیله generalization</p> <p>۲-۴ شناسایی اصول تاسیس یک accurate customer profile</p> <p>۲-۵ شناسایی اصول مستند سازی customer values و نیازمندیها</p> <p>۲-۶ شناسایی اصول کار با Service provision vs در خصوص product supply</p> <p>۲-۷ شناسایی اصول ارزیابی customer satisfaction در خصوص Quality و flexibility و speed و cost و service</p>	۲

زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
			<p>۲-۸ شناسایی اصول طبقه بندی customer relationships و بکارگیری PRIDE checklist</p> <p>۲-۹ شناسایی اصول اعمال QFD برای link customer requirements با supplied components</p>	
۲۴	۱۶	۸	<p>توانایی مدلسازی BUSINESS PROCESS</p> <p>۳-۱ شناسایی اصول انجام re-Pinpointing processes برای engineering</p> <p>۳-۲ شناسایی اصول بررسی core business processes</p> <p>۳-۳ شناسایی اصول انتخاب suitable metrics برای assess process performance</p> <p>۳-۴ شناسایی اصول بررسی business process antipatterns</p> <p>۳-۵ شناسایی اصول بررسی worker roles و responsibilities با بکارگیری تکنیکهای UML</p> <p>۳-۶ شناسایی اصول مشخص کردن anomalies در worker roles با بکارگیری cross reference matrices</p> <p>۳-۷ شناسایی اصول کار با Mapping یک business process با activity diagrams بکارگیری</p> <p>۳-۸ شناسایی اصول کار با Linking role و activity با بکارگیری swim lanes</p>	
۲۴	۱۶	۸	<p>توانایی آنالیز BUSINESS PROCESS</p> <p>۴-۱ شناسایی اصول کار با جزئیات business processes</p> <p>۴-۲ شناسایی اصول انتخاب appropriate UML tools</p> <p>۴-۳ شناسایی اصول کار با Scoping در خصوص process با UML استفاده از case diagrams</p> <p>۴-۴ شناسایی اصول کار با Pinpointing key business actors</p> <p>۴-۵ شناسایی اصول کار با مدل alternative workflows</p> <p>۴-۶ شناسایی اصول کار با Catching ineffective business activities</p>	

زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
			شناسایی اصول مرور business structure	۴-۷
			شناسایی اصول طراحی organization infrastructure بوسیله object diagrams	۴-۸
			شناسایی اصول کار با Mapping information بوسیله class diagrams	۴-۹
			شناسایی اصول کار با UML business object stereotypes	۴-۱۰
			شناسایی اصول کار با Communicating process architecture با collaboration diagrams	۴-۱۱
			شناسایی اصول حذف restrictive structures	۴-۱۲
۲۴	۱۶	۸	توانایی انجام REDESIGNING در خصوص BUSINESS PROCESS	۵
			شناسایی اصول انجام Redefining در خصوص customer-process boundaries	۵-۱
			شناسایی اصول کار با تبدیل business process به benefit specific customer types	۵-۲
			شناسایی اصول انجام Integrating و capitalizing روی technology opportunities	۵-۳
			شناسایی اصول کار با Personalizing در خصوص process	۵-۴
			شناسایی اصول کار با Meeting و exceeding customer expectations	۵-۵
			شناسایی اصول ایجاد process جدید بوسیله best business practice	۵-۶
			شناسایی اصول کار با Incorporating process patterns	۵-۷
			شناسایی اصول کار با Resolving process anomalies	۵-۸
			شناسایی اصول انجام Leveraging برای business Unified Process از guidelines	۵-۹



زمان آموزش			شرح	شماره
جمع	عملی	نظری		
			شناسایی اصول کار با reliable و Ensuring durable و information management	۵-۱۰
۲۴	۱۶	۸	توانایی انجام ROLLING OUT در خصوص RE-ENGINEERED PROCESS شناسایی اصول کار با Re-educating برای workforce ۶-۱ شناسایی اصول کار با Linking metrics با customer satisfaction ۶-۲ شناسایی اصول کار با Supporting ongoing process با improvement ۶-۳ شناسایی اصول کار با Monitoring و measuring results ۶-۴ شناسایی اصول کار با Demonstrating success ۶-۵	۶



سازمان آموزش فنی و حرفه‌ای کشور

نام شغل: مهندس کامپیوتر در مهندسی مجدد پردازش کسب و کار

فهرست استاندارد تجهیزات، ابزار، مواد و وسایل رسانه ای

ردیف	مشخصات فنی	تعداد	شماره
۱	کامپیوتر پنتیوم IV کامل یا مشابه یا بالاتر برای Windows Xp	۱۶	
۲	CD نرم افزارهای پیاده سازی UML مانند MS Visio 2003-Rational rose-MS Project 2003	۱۶	
۳	اینترنت	۱۶	
۴	چاپگر	۱۶	
۵	اسکنر	۱۶	
۶	CDهای آموزشی	۱۶	
۷	پوستر		



سازمان آموزش فنی و حرفه‌ای کشور

نام شغل : مهندس کامپیوتر در مهندسی مجدد پردازش کسب و کار

فهرست منابع و نرم افزارهای آموزشی

ردیف	شرح
۱	کلیه سایتهای اینترنتی بهترین مرجع و منبع برای مهندس کامپیوتر در مهندسی مجدد پردازش کسب و کار یا Business Process Re-engineering میباشد.
۲	کلیه مستندات راجع به CLAMBRE/UML در مورد Business Process Re-engineering