

معاونت پژوهش، برنامه‌ریزی و سنجش مهارت

دفتر پژوهش، طرح و برنامه‌ریزی درسی

استاندارد آموزش شغل

* کارور Dreamweaver

گروه شغلی

فناوری اطلاعات

کد ملی آموزش شغل

| | | | | | | | | | | | | | | |
|---------|---|---|---|-----------|------------|---|---|-----------|---|---|---------------|---|------|---|
| ۲ | ۵ | ۱ | ۳ | ۴ | ۰ | ۵ | ۳ | ۱ | ۱ | ۱ | ۰ | ۰ | ۰ | ۱ |
| ISCO-۰۸ | | | | سطح مهارت | شناسه گروه | | | شناسه شغل | | | شناسه شایستگی | | نسخه | |

تاریخ تدوین استاندارد: ۱۳۸۲/۲/۱



| | |
|--|-----------|
| تعریف مفاهیم سطوح یادگیری | |
| آشنایی: به مفهوم داشتن اطلاعات مقدماتی/شناسایی: به مفهوم داشتن اطلاعات کامل/ اصول: به مفهوم مبانی مطالب نظری/ توانایی: به مفهوم قدرت انجام کار | |
| مشخصات عمومی شغل: | |
| کارور Dreamweaver MX کسی است که بتواند از عهده توانایی شناخت مفاهیم پایه و کار با این نرم‌افزار، کار با سایت‌های این نرم‌افزار، انجام Layout صفحات، اضافه کردن Content به صفحات، کار با Page code، تدارک برای ساخت سایت پویا، تولید صفحات پویا و توسعه AR برآید. | |
| ویژگی های کارآموز ورودی: | |
| حداقل میزان تحصیلات: پایان دوره راهنمایی | |
| حداقل توانایی جسمی: سلامت کامل جسمانی و روانی | |
| مهارت های پیش نیاز این استاندارد: کارور عمومی رایانه شخصی با کد ۴۲/۲۴-۳ | |
| طول دوره آموزشی: | |
| طول دوره آموزش | : ۷۰ ساعت |
| - زمان آموزش نظری | : ۲۰ ساعت |
| - زمان آموزش عملی | : ۵۰ ساعت |
| - زمان کارآموزی در محیط کار | : - ساعت |
| - زمان اجرای پروژه | : - ساعت |
| - زمان سنجش مهارت | : - ساعت |
| روش ارزیابی مهارت کارآموز: | |
| ۱- امتیاز سنجش نظری(دانش فنی): ۲۵٪ | |
| ۲- سنجش عملی: ۷۵٪ | |
| ۲-۱- امتیاز سنجش مشاهده ای: ۱۰٪ | |
| ۲-۲- امتیاز سنجش نتایج کار عملی: ۶۵٪ | |
| ویژگی‌های نیروی آموزشی: | |
| حداقل سطح تحصیلات: لیسانس مرتبط | |



| ردیف | عنوان توانایی |
|------|--|
| ۱ | توانایی شناخت مفاهیم پایه‌ای و کار آزاد Dream weaver |
| ۲ | توانایی کار با سایت های Dream weaver |
| ۳ | توانایی انجام Layout از صفحات |
| ۴ | توانایی اضافه کردن Content به صفحات |
| ۵ | توانایی کار با Page code |
| ۶ | توانایی انجام تدارک برای ساخت سایت پویا |
| ۷ | توانایی تولید صفحات پویا |
| ۸ | توانایی توسعه Application Rapidly |



| زمان آموزش | | | شرح | شماره |
|------------|------|------|---|-------|
| جمع | عملی | نظری | | |
| ۶ | ۴ | ۲ | توانایی شناخت مفاهیم پایه‌ای و کار آزاد Dream weaver آشنایی با کاربرد Dream weaver ۱-۱ شناسایی اصول و نصب کار با فضای کاری ۱-۲ شناسایی اصول برقراری سایت ۱-۳ شناسایی اصول ساختن و باز کردن اسناد ۱-۴ | ۱ |
| ۷ | ۵ | ۲ | توانایی کار با سایت های Dream weaver آشنایی با سایت و مفاهیم آن ۲-۱ شناسایی اصول مدیریت فایلها ۲-۲ شناسایی اصول مدیریت Libraries و Assets مربوط به سایت ۲-۳ شناسایی اصول مدیریت Contribute sites با Dreamweaver ۲-۴ | ۲ |
| ۱۰/۵ | ۷/۵ | ۳ | توانایی انجام Layout از صفحات آشنایی با مفهوم Layout ۳-۱ شناسایی اصول Laying out Page با CSS ۳-۲ شناسایی اصول presenting Content با جداول ۳-۳ شناسایی اصول Laying out Page در Layout Mode ۳-۴ شناسایی اصول کار با Frame ۳-۵ شناسایی اصول مدیریت Template ۳-۶ | ۳ |
| ۱۲/۵ | ۹/۵ | ۳ | توانایی اضافه کردن Content به صفحات آشنایی با Content صفحات و مفهوم آن ۴-۱ شناسایی اصول کار با صفحات ۴-۲ شناسایی اصول Snserting و Formatting متون ۴-۳ شناسایی اصول Inserting تصاویر ۴-۴ شناسایی اصول Linking و Navigation ۴-۵ | ۴ |



| زمان آموزش | | | شرح | شماره |
|------------|------|------|--|---|
| جمع | عملی | نظری | | |
| | | | شناسایی اصول کار با Application های دیگر Flash و Fireworks شناسایی اصول اضافه کردن Interactive Elements, Video, Audio شناسایی اصول بکارگیری Java Script Behaviors | ۴-۶ ۴-۶-۱ ۴-۷ ۴-۸ |
| ۶ | ۴ | ۲ | توانایی کار با Page code آشنایی با مفهوم Page code شناسایی اصول برقراری محیط Coding شناسایی اصول بررسی Coding در Dream weaver شناسایی اصول بهینه سازی و اشکال زدایی Code شناسایی اصول ویرایش Code در Design View | ۵ ۵-۱ ۵-۲ ۵-۳ ۵-۴ ۵-۵ |
| ۳/۵ | ۲/۵ | ۱ | توانایی انجام تدارک برای ساخت سایت پویا آشنایی با مفهوم ساخت پویا شناسایی اصول برقراری Web Application شناسایی اصول برقراری اتصال DB با مفاهیم Cold Fusion شناسایی اصول برقراری اتصال DB با مفاهیم Asp.NET شناسایی اصول برقراری اتصال DB با مفاهیم ASP شناسایی اصول برقراری اتصال DB با مفاهیم JSP شناسایی اصول برقراری اتصال DB با مفاهیم PHP شناسایی اصول عیب‌یابی و رفع عیب اتصال DB | ۶ ۶-۱ ۶-۲ ۶-۳ ۶-۴ ۶-۵ ۶-۶ ۶-۷ ۶-۸ |
| ۱۳/۵ | ۹/۵ | ۴ | توانایی تولید صفحات پویا آشنایی با مفهوم صفحه پویا شناسایی اصول بهینه‌سازی فضای کاری برای توسعه Visual شناسایی اصول Work flow برای طراحی صفحه پویا | ۷ ۷-۱ ۷-۲ ۷-۳ |



| زمان آموزش | | | شرح | شماره |
|------------|------|------|--|----------|
| جمع | عملی | نظری | | |
| | | | شناسایی اصول بدست آوردن DATA برای صفحه | ۷-۴ |
| | | | شناسایی اصول تعیین منابع برای محتوای پویا | ۷-۵ |
| | | | شناسایی اصول اضافه کردن محتوای پویا به صفحات Web | ۷-۶ |
| | | | شناسایی اصول نمایش رکوردهای DB | ۷-۷ |
| | | | شناسایی اصول بکارگیری کامپونت‌های Cold Fusion | ۷-۸ |
| | | | شناسایی اصول بکارگیری سرویس‌های Web | ۷-۹ |
| | | | شناسایی اصول اضافه کردن رفتارهای سرور سفارشی | ۷-۱۰ |
| | | | شناسایی اصول ساختن Form | ۷-۱۱ |
| ۱۱ | ۸ | ۳ | توانایی توسعه Applications Rapidly | ۸ |
| | | | آشنایی با AR | ۸-۱ |
| | | | شناسایی اصول ساختن AR با Cold Fusion | ۸-۲ |
| | | | شناسایی اصول ساختن AR با ASP.NET | ۸-۳ |
| | | | شناسایی اصول ساختن AR با ASP و JSP | ۸-۴ |
| | | | شناسایی اصول ساختن AR با PHP | ۸-۵ |



سازمان آموزش فنی و حرفه‌ای کشور

نام شغل: کارور Dreamweaver MX

فهرست استاندارد تجهیزات، ابزار، مواد و وسایل رسانه ای

| ردیف | مشخصات فنی | تعداد | شماره |
|------|---|-------|-------|
| ۱ | کامپیوتر پنتیوم III کامل یا مشابه یا بالاتر | ۸ | |
| ۲ | میکروفون | ۸ | |
| ۳ | Speaker | ۸ | |
| ۴ | اسکندر | ۸ | |
| ۵ | چاپگر | ۸ | |
| ۶ | نرم افزار Dream weaver آخرین نسخه | ۸ | |
| ۷ | اسلاید | | |
| ۸ | پوستر | | |